

# SPELEN MET ZINNEN

Theoriebundel

**Meester Warre**  
www.meesterwarre.be

 @meester\_warre

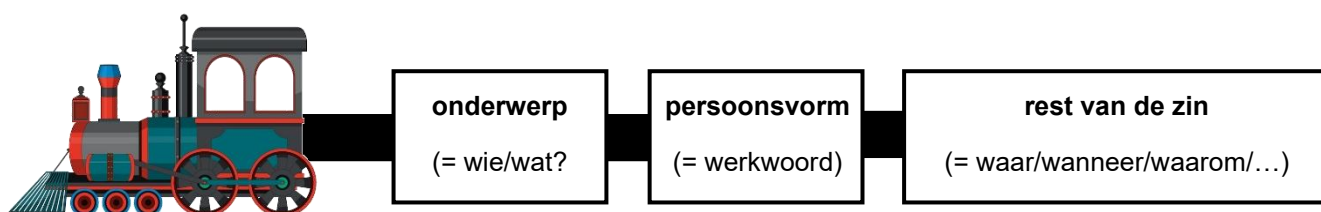
 Meester Warre

## Deel 1 – zinnen bouwen

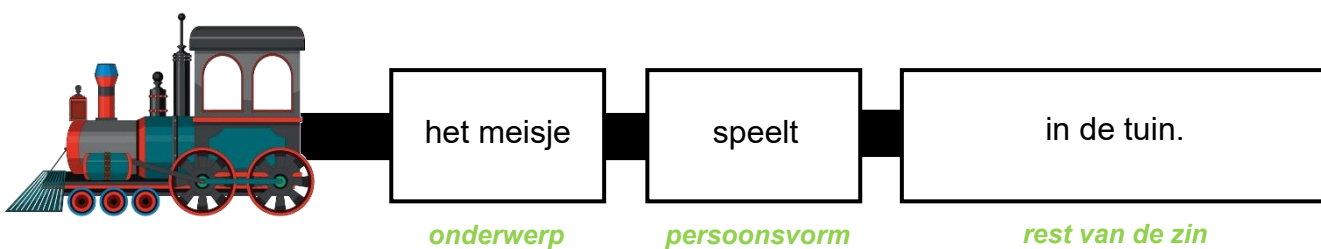
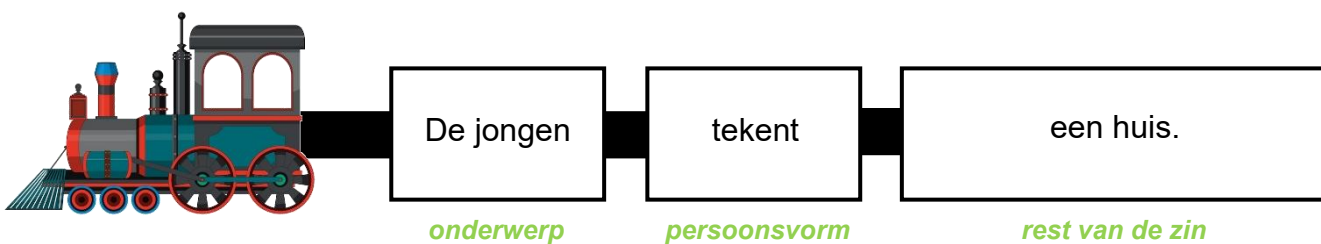
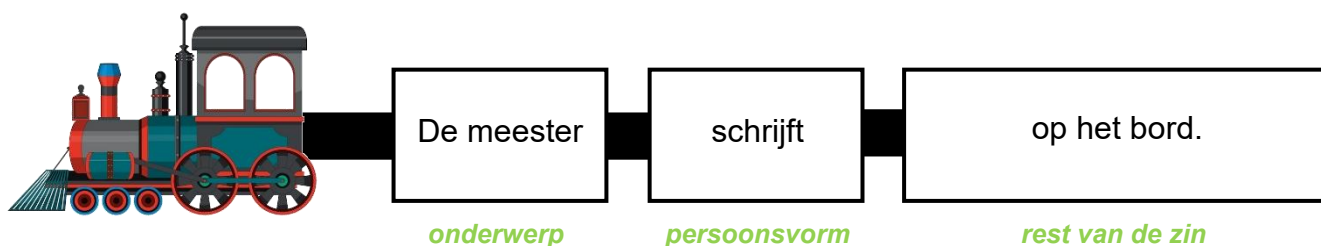
### Een zin...

- 👉 ... begint met een onderwerp (= wie of wat).
- 👉 ... heeft een persoonsvorm (= werkwoord).
- 👉 ... geeft extra informatie (= waar/wanneer/waarom/...)

We stellen een zin voor met een trein.

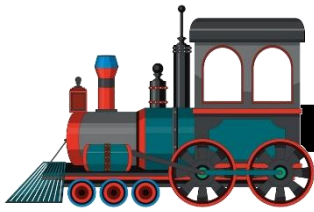


### Voorbeelden



## We veranderen de laatste wagon.

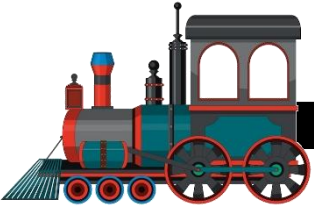
Waar?



De jongen

speelt

in de tuin.

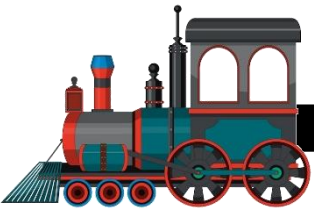


De jongen

speelt

op het plein.

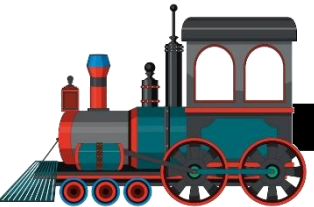
Wanneer?



De jongen

speelt

in de namiddag.

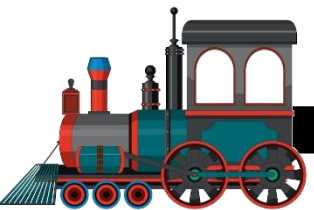


De jongen

speelt

na school.

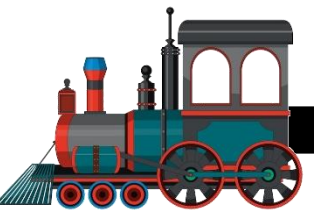
Waarom?



De jongen

speelt

om plezier te maken.

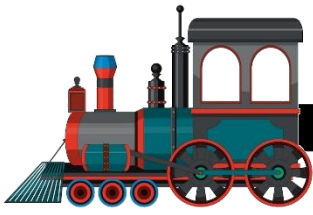


De jongen

speelt

om te ontspannen.

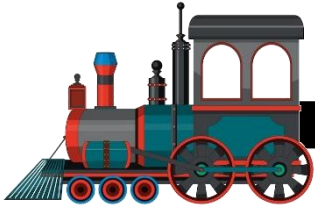
*Hoe?*



De jongen

speelt

rustig.

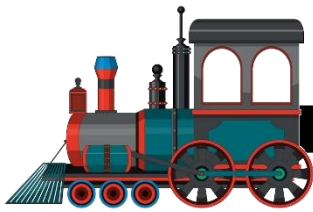


De jongen

speelt

wild.

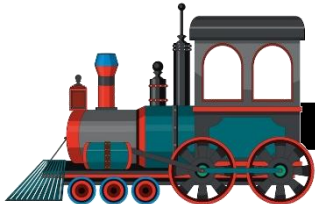
*Waarmee?*



De jongen

speelt

met een bal.

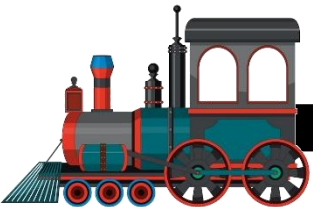


De jongen

speelt

met zijn speelgoed.

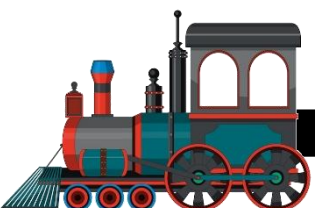
*Met wie?*



De jongen

speelt

met zijn vriend.



De jongen

speelt

met zijn zus.

## Deel 2 – zinnen langer en korter maken

### Een zin...

👉 ... kan je langer maken.

👉 ... kan je korter maken.

**Je kan de trein langer maken!**



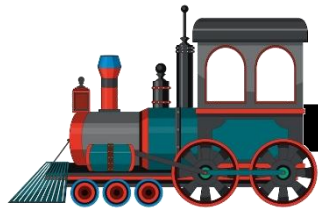
**onderwerp**  
(= wie/wat?)

**persoonsvorm**  
(= werkwoord)

**antwoord op vraag 1**  
(= waar/wanneer/waarom/...)

**antwoord op vraag 2**  
(= waar/wanneer/waarom/...)

**Voorbeelden**



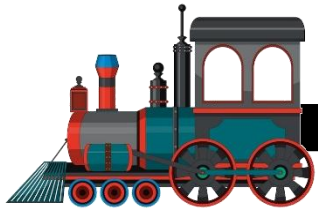
Mijn broer

maakt

een tekening

met zijn kleurpotloden.

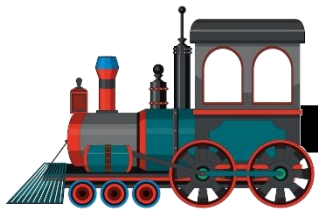




de kat

slaapt

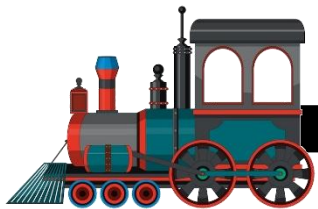
~~op de stoel.~~



het meisje

leest

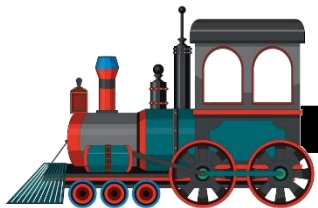
~~een boek.~~



De hond

loopt

~~in het park.~~



De jongen

eet

~~een appel.~~

