



## TEAMBUILDING

Groepsspel voor het eerste of tweede leerjaar

**Meester Warre**  
[www.meesterwarre.be](http://www.meesterwarre.be)



@meesterwarre



**Meester Warre**

### Doel van het spel

De bedoeling van dit spel is dat de leerlingen een groepsgevoel krijgen en samenwerken om de opdrachten tot een goed einde te brengen. Aan de hand van een fles met gekleurd water zien de leerlingen hoe goed ze bezig zijn.

### Spelomschrijving

De leerlingen starten het spel met een fles waarin enkel crêpepapier zit met een kleur naar keuze. Ze krijgen van de leerkracht opdrachten die ze moeten volbrengen. Wanneer de kinderen een spel/opdracht goed doen, wordt er water toegevoegd aan de fles met crêpepapier. Zo ontstaat er gekleurd water. Dit is eigenlijk een soort indicator van hoe goed ze bezig zijn met de opdrachten. Wanneer alle opdrachten volbracht zijn, zou de fles volledig vol moeten zitten met gekleurd water. Dit wil zeggen dat ze een beloning verdienen!

### Spelletjes/opdrachten

Naam	Spelomschrijving	Benodigheden
Wie is het?	<p>De kinderen staan in een rooster van 3 op 3. Eén persoon moet eventjes weg van de klasgroep. De rest van de klas spreekt samen één persoon af die later geraden moet worden. Als dit gebeurd is, mag de persoon die weg moest terugkomen. Aan de hand van ja/nee-vragen moet deze leerling op zoek gaan naar de persoon die de klasgroep daarnet aanduidde. Voorbeelden van vragen:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Draagt de persoon een bril?</li><li>• Heeft de persoon (...) haar?</li><li>• Draagt de persoon een korte broek?</li></ul> <p><i>Tip: vermijd de vragen 'is het een jongen/meisje'. Deze vraag zorgt dat het spel snel afgelopen is voor sommigen en dat maakt het minder leuk.</i></p>	/

<p>Levende memory</p>	<p>Twee kinderen gaan eventjes weg van de klasgroep. De andere kinderen maken duo's en spreken samen een leuke beweging af. Daarna moeten ze door elkaar gaan staan. De leerlingen die weg moesten, mogen nu terugkomen en elk om de beurt 2 personen aanduiden die hun beweging mogen tonen. Als de beweging hetzelfde is, mag dat duo bij de persoon staan die juist raadde én mag die persoon nog eens raden. Is de beweging verschillend, dan is het aan de andere persoon!</p> <p><i>Belangrijk: als je klasgroep oneven is, kan je geen twee leerlingen laten raden. Dan laat je maar één persoon de groep even verlaten.</i></p>	<p>/</p>
<p>Jantje zegt...</p>	<p>De leerkracht geeft verschillende kleine opdrachten die de leerlingen moeten uitvoeren: springen, draaien, zitten, klappen, ... Maar de kinderen mogen deze beweging enkel uitvoeren wanneer de leerkracht ervoor: 'Jantje zegt...' zegt. Wanneer dit niet gezegd wordt, moeten de leerlingen de opdracht dus niet uitvoeren! Als een leerling dit toch doet, moet deze eventjes gaan zitten.</p>	<p>/</p>
<p>Tiktak boem!</p>	<p>De leerlingen staan recht in een kring en krijgen een bal. Eén iemand zit in het midden van de kring en sluit de ogen. Ondertussen zegt deze persoon 'tiktak tiktak tiktak'. De kinderen in de kring geven de bal door.</p>	<p>Een bal</p>

	<p>Wanneer de persoon in het midden 'BOEM!' roept, dan is de persoon die op dat moment de bal in zijn/haar handen heeft verloren en moet hij/zij gaan zitten. Het spel gaat door tot er nog één iemand overblijft.</p> <p>Andere dingen die de persoon in het midden kan zeggen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Changer</i>: de bal wordt doorgegeven in de andere richting.</li> <li>• <i>Cadeautje</i>: de bal mag gegooid worden naar een persoon naar keuze.</li> <li>• <i>Paraplutje</i>: de persoon met de bal in de handen moet een toertje draaien.</li> </ul>	
Zakdoekje leggen	<p>De kinderen zitten in een kring. Eén iemand loopt rond de kring met een zakdoek/handdoek in de handen. Het gekende liedje van zakdoekje leggen wordt gezongen door alle kinderen. Wanneer het liedje afgelopen is, moet de persoon die rondloopt de zakdoek/handdoek achter de persoon leggen bij wie hij op dat moment staat. Deze persoon moet nu rechtstaan en proberen om de andere leerling te tikken voor die kan gaan zitten op zijn plaats.</p>	Een handdoek
Napoleon	<p>De kinderen staan in een kring. Eén persoon loopt rond de kring met een handdoek. Het liedje van 'Napoleon' wordt gezongen. Wanneer het liedje afgelopen is, staat de persoon die rondloopt stil en steekt de handdoek tussen de twee personen bij wie hij op dat moment staat.</p>	Een handdoek

	Deze twee personen moeten zo snel mogelijk in tegengestelde richting rond de kring lopen en de handdoek proberen te nemen. De persoon die de handdoek kon bemachtigen mag nu rond de kring lopen.	
--	---	--

**Extra benodigdheden: fles – crêpepapier – water – beloning voor op het einde van het spel**